

Amateur

Les Équipes doivent se présenter contre l'équipe adverse avec des joueurs cotés. Par contre, si le joueur n'est pas coté, le capitaine de l'équipe doit aviser Constant 24 heures à l'avance. Après 15 parties, le joueur est soumis à une révision de sa cote et il peut être re-coté à toutes les 15 parties.

La ligue est formée de : 4 D maximum par équipe

•7 \$ par joueurs à chaque soir

- Les bourses sont réparties :60% saison 40% série
- **Le règlement Valley est appliqué** (Le push doit être fait *Valley*)
- Un joueur qui abandonne durant la soirée, ne peut pas revenir plus tard
- Le joueur doit jouer le quatrième round pour pouvoir jouer le cinquième round
- Lors d'une force majeure pour un joueur pour le 5^{ème} rond, il peut se faire remplacer
- Chaque Capitaine doit s'assurer que ses joueurs sont légaux pour les séries.
- Chaque Capitaine doit s'assurer que ses joueurs sont coté et légaux pour la saison.
- Le Joueur doit avoir joué 15 parties pour la même équipe, pour jouer dans les séries.
- Lorsqu'un substitut obtient 15 parties avec la même équipe, il doit rester en permanence avec cette dernière.
- Le capitaine de l'équipe adverse intervient comme seul arbitre
- Le Jump-shop est interdit.
- Caller toutes les boules de façon évidente à votre adversaire, sinon perte de tour.
- Caller la huit de façon évidente à l'adversaire, sinon perte de la partie.
- La minute pour jouer sera appliquer.
- **Quand le joueur a le contrôle de la table, les autres joueurs n'ont pas le droit de lui dire le nombre de boules ou de points qu'il lui manque. C'est une faute.** Donc l'adversaire reçoit Boule en main.
- **Un joueur a le droit de demander combien de boules ou de points qui lui manque.**
- **Un joueur adverse n'a pas le droit de déranger le joueur qui joue en se plaçant devant celui-ci.**

Pour l'équipe qui arrive en retard

- S'il n'y a pas de cas de force majeur, après 20h, le pointage sera 6 à 0
- Le joueur qui arrive au 2^{ème} round, le joueur reprend sa 1^{ère} partie
- Le joueur qui arrive au 3^{ème} round, le joueur perd sa 1^{ère} partie et joue sa 2^{ème} partie
- Le joueur qui arrive au 4^{ème} round, le joueur perd sa 1^{ère} et 2^{ème} partie, et joue sa 3^{ème} partie

Programme à Reprendre Pour les cas de force majeure

- S'il y a un programme qui est repris, il doit être joué dans les deux prochaines semaines.
- S'il n'y a pas d'entente entre les 2 capitaines, le programme doit être joué le deuxième dimanche à 19h30.
- Après 2 semaines, le pointage sera de 0 à 0.

Constant Dolbec
418-971-0080

Envoi des Résultats
418-339-4182 ou
stats.billard@hotmail.com

Mode de paiement

26 Octobre 2009	210,00\$
21 Décembre 2009	210,00\$
15 Février 2010	210,00\$
29 Mars 2010	<u>210,00\$</u>
	840,00 \$

Bourses 6 730 \$

Saison	Série
4 040 \$	2 690 \$

Bourse Saison	
1 ^{er}	750 \$
2 ^{ème}	655 \$
3 ^{ème}	590 \$
4 ^{ème}	500 \$
5 ^{ème}	450 \$
6 ^{ème}	400 \$
7 ^{ème}	360 \$
8 ^{ème}	335 \$